

КОПИЛКА ТЕЛЕШОУ ИНТВ ПОПОЛНИЛАСЬ НОВЫМИ ПРОЕКТАМИ – «БРЕЙН-РИНГ» И «ЭТО МОЯ БЕЛАРУСЬ»

За несколько месяцев 2013 года специалисты компании ИНТВ поучаствовали в оформлении двух новых для себя телевизионных шоу – «Брейн-ринг» (в Баку) и «Это моя Беларусь» (в Минске). В обоих случаях графическая интерактивная платформа АТЛАС-ВИКТОРИ™ была собрана в кратчайшие сроки на базе современного серверного оборудования компании ИНТВ.

Компания ИНТВ имеет большой опыт работы в графическом интерактивном оформлении разнообразных телевизионных шоу. Возможно, поэтому заказы на участие в аналогичных проектах поступают в компанию достаточно регулярно. За несколько месяцев 2013 года специалисты ИНТВ успели поучаствовать в двух новых проектах: съемке циклов игр «Брейн-ринг» по заказу белорусского и азербайджанского клубов знатоков «Что? Где? Когда?», а также в съемке сезона телепередачи «Это моя Беларусь» для Второго национального телеканала ОНТ (Республика Беларусь). Но остановимся на каждом из проектов подробнее.

«БРЕЙН-РИНГ» (КЛУБ ЗНАТOKОВ ИЗ БЕЛАРУСИ И АЗЕРБАЙДЖАНА)

Согласно официальным правилам, телевизионная игра «Брейн-ринг» - это интеллектуальное состязание между двумя командами из 6-ти человек. Соревнование включает в себя серию боев, каждый из которых подразумевает быстрый ответ одной из команд на вопрос, заданный ведущим. Технически игра выглядит следующим образом: после оглашения вопроса ведущим начинается обратный отсчет времени для двух команд.



Фото1. Игрок команды рукой по цепочке от игрока к игроку передаёт сигнал своему капитану, который молниеносно нажимает кнопку, передающей команду GPI IN станции АТЛАС-ВИКТОРИ™ на останов таймера. Таймер на табло останавливается, станция АТЛАС-ВИКТОРИ™ подаёт сигнал sireны и зажигает командой GPI OUT зелёный светильник перед игроками.

Право ответить первой команда может заработать, успев нажать на кнопку «Стоп» раньше соперников. По нажатию кнопки, отсчет останавливается. Правильный ответ засчитывается отвечающей команде; неправильный – либо снимает вопрос, либо переводит его другой команде (в этом случае по разным версиям правил отсчет может либо продолжиться, либо начаться заново).

Телевизионные версии «Брейн-ринга» снимались в разные годы клубами знатоков и участников игры «Что? Где? Когда?» из городов на территории всего бывшего СССР. В этом году за съемку новой серии передач решили взяться белорусский телеканал ОНТ (Минск) и Клуб знатоков Азербайджана (Баку).

Участие специалистов ИНТВ в этих съемках программы началось с того, что в компанию обратился постоянный клиент – Второй Национальный канал Беларуси «ОНТ», попросивший реализовать программное обеспечение для формирования интерактивно управляемого таймера и счёта на табло к телепрограмме «Брейн-ринг» для приобретенной ранее станции АТЛАС-ВИКТОРИ™ (производства ИНТВ). Благодаря многолетнему опыту работы на всевозможных телешоу, специалисты ИНТВ в кратчайшие сроки создали специальный программно-аппаратный комплекс для «Брейн-ринга», который обеспечивал вывод таймера на большой экран съёмочной студии и автоматизацию управления с кнопок обратного отсчета времени для команд. Дополнительно Графическая станция АТЛАС-ВИКТОРИ™ с ПО «Брейн-ринг» позволяет формировать звуковые сигналы паузы и остановки таймера с одновременным включением зелёного или красного круглого фонаря, подсвечивающего команду, успевшую нажать кнопку первой.

Учитывая количество разнообразных электронных интерфейсов, созданное ПО «Брейн-ринг», установленное на станции АТЛАС-ВИКТОРИ™ уже можно характеризовать, как «игровую платформу» для съемки телевизионных программ «Брейн-ринг». Даже первая версия ПО «Брейн-ринг» с минимальными возможностями позволила телеканалу «ОНТ» сэкономить много времени и сил при съемках своего цикла программ «Брейн-ринг». Но со временем ПО «Брейн-ринг» совершенствовалось, вызывая интерес и пожелания у продюсеров телекомпаний снимающих увлекательное телешоу.

Следующий заказ на «Брейн-ринг» поступил из азербайджанского клуба знатоков «Что? Где? Когда?». Опция была приобретена по лизингу для съемок цикла передач и трансляций на главном азербайджанском информационно-развлекательный телеканале **AzTV**. К этому моменту специалисты ИНТВ за счет использования современного аппаратного обеспечения смогли сократить габариты и перечень оборудования, необходимого для развертывания системы на месте.

С помощью этой интерактивной системы в Баку за **5** дней было отснято **14** программ. На данный момент клуб знатоков готовится к съемке следующего цикла программ, где снова будет задействована графическая интерактивная платформа АТЛАС-ВИКТОРИ™.

Стоит отметить, что идеи телевизионных шоу «Брейн-ринг» и «Что? Где? Когда?» во многом похожи. Таким образом, созданный специалистами ИНТВ программно-аппаратный комплекс по желанию заказчиков легко может быть адаптирован для съемок циклов передачи «Что? Где? Когда?».

«ЭТО МОЯ БЕЛАРУСЬ» (ТЕЛЕКАНАЛ ОНТ)

Права на телевизионный проект «Это моя страна» принадлежат голландской продюсерской компании Endemol. Российские телезрители знают эту компанию по телевизионным шоу «Большой брат», «Десять миллионов», а также «Фабрика звезд», выходившим на каналах ТНТ, Россия 1 и Первом, соответственно.

Проект «Это моя страна» в России пока реализован не был, однако он показал свою популярность во многих странах, в частности, в Украине. Шоу представляет собой яркое и насыщенное состязание на любознательность между двумя командами по 4 человека. Недавно права на его съемки были куплены Вторым Национальным телеканалом ОНТ из Республики Беларусь.

Для создания игровой платформы шоу, т.е. автоматизации интерактивной графики и оборудования телевизионной студии, руководители канала ОНТ обратились к специалистам ИНТВ. Благодаря отработанному рабочему процессу, буквально за месяц, фактически, с нуля (в распоряжении разработчиков был лишь демонстрационный ролик программы, вышедшей в другой стране) было разработано необходимое программное обеспечение, а также собрана аппаратная платформа с большим количеством кнопок и интерфейсов для поддержки всей логики игры «Это моя страна».

«Честно говоря, мы даже удивились, с какой скоростью удалось реализовать проект. Просто в нашей команде производственный процесс уже давно отработан следующим образом: руководитель проекта отсматривает демонстрационный видеоролик готовой телепрограммы и пишет технический сценарий со скриншотами, включающим в себя интерактивную графику, формируя первичное техническое задание. Далее передаёт его программному архитектору, который ставит задачу программисту-кодировщику, а программный тестер осуществляет приемку его работы, проверяя результат в нашей демонстрационной студии. После 2-х дневной обкатки основных процессов мы уже готовы возвести оборудование и программное обеспечение заказчику. Получается своего рода конвейер: все быстро и четко. Я думаю, если бы какая-то компания взялась за эту задачу без отработанного процесса и опыта работ, для решения поставленной задачи в должном объеме потребовалось бы месяца три», - считает генеральный директор компании ИНТВ, Виталий Путилин.

По завершении работ, необходимые компоненты были доставлены в Минск, где сотрудники компании осуществили подключение, настройку станции АТЛАС-ВИКТОРИ™ с программным обеспечением «Это моя страна».



Фото2. Скриншот телепрограммы «Это моя Беларусь» на ОНТ.

Как и с игровой платформой «Брейн-ринга», у компании ИНТВ есть возможность тиражировать систему, созданную для шоу «Это моя Беларусь», на другие страны (если права на программу будут реализовываться и далее).

Хотя по своей сути телевизионные шоу существенно различаются, объединяет их идеология, заложенная специалистами ИНТВ в соответствующие игровые платформы. Современное компьютерное оборудование позволило сделать эти комплексы достаточно компактными, в формате лёгкого блока (3U), чтобы их можно было транспортировать в багаже инженера, командированного в любую страну мира. Это существенно упрощает как покупку, так и аренду платформы для конечных заказчиков.

О КОМПАНИИ ИНТВ

Компания ИНТВ была образована в 2008 году в Санкт-Петербурге. Занимается разработкой аппаратных и программных средств для подготовки, планирования и ведения теле и радио эфира, а также систем графического оформления телевизионного эфира

Видеосерверы и графические станции ИНТВ используются на новостных и спортивных телетрансляциях хоккея - КХЛ, футбола - FIFA, биатлона – IBU, баскетбола - ВТБ и многих других видов спорта.

Станция Атлас постоянно используется крупными телекомпаниями для съемок и трансляций известных телевизионных шоу: «Угадай Мелодию», «Что? Где? Когда?», «Брейн-ринг», «Любовь с первого взгляда», «Мисс Россия», «Это моя Беларусь» и во многих других передачах.

Компанией был разработаны и внедрены автоматизированные монтажные комплексы записи, хранения и круглосуточного вещания для нескольких телекомпаний. Клиентами компании ИНТВ являются крупнейшие российские и зарубежные телекомпании, спортивные клубы и арены, а также кинокомпании.

КОНТАКТЫ

Виталий Путилин
Генеральный директор компании «ИНТВ»
e-mail: V.Putilin@intvco.ru
skype: v.putilin
www.intvco.ru